

TIERRAS QUEBRADAS

Jugador/a _____

NOMBRE

CUERPO	MENTE	ESPÍRITU
ATRACTIVO	FUERZA	TAMAÑO



BASES DE HABILIDADES

Agilidad **CUE-TAM** _____
 Comunicación **(MEN+ESP)/2+ATR** _____
 Cultura **MEN** _____
 Discreción **(MEN+CUE)/2-TAM** _____
 Hechicería **(MEN+ESP)/3** _____
 Percepción **(MEN+ESP)/2** _____
 Técnica **(MEN+CUE)/2** _____

DESTINO

Objeto _____ Persona _____
 Secreto _____ Escenario _____

Total gastado _____

- | | | |
|--|------------|--|
| <input type="checkbox"/> Arma CC | AGI | |
| <input type="checkbox"/> Arma CC | AGI | |
| <input type="checkbox"/> Arma CC | AGI | |
| <input type="checkbox"/> Arma CC | AGI | |
| <input type="checkbox"/> Arma Pr | TEC | |
| <input type="checkbox"/> Arma Pr | TEC | |
| <input type="checkbox"/> Artesanía | TEC | |
| <input type="checkbox"/> Artesanía | TEC | |
| <input type="checkbox"/> Autoridad | COM | |
| <input type="checkbox"/> Bellas artes | CUL | |
| <input type="checkbox"/> Buscar | 1+PER | |
| <input type="checkbox"/> Callejeo | COM | |
| <input type="checkbox"/> Conocimiento mágico | CUL | |
| <input type="checkbox"/> Correr | 2+AGI-Est. | |
| <input type="checkbox"/> Documentación | PER | |
| <input type="checkbox"/> Encanto | 2+COM | |
| <input type="checkbox"/> Engañar | 2+COM | |
| <input type="checkbox"/> Equilibrio | 1+AGI-Est. | |
| <input type="checkbox"/> Esquivar | 1+AGI-Est. | |
| <input type="checkbox"/> Estrategia | CUL | |

- | | | |
|---|----------|--|
| <input type="checkbox"/> Forzar cerraduras | TEC | |
| <input type="checkbox"/> Hurtar | DIS-Est. | |
| <input type="checkbox"/> Idioma | 4+CUL | |
| <input type="checkbox"/> Idioma | CUL | |
| <input type="checkbox"/> Idioma | CUL | |
| <input type="checkbox"/> Idioma | CUL | |
| <input type="checkbox"/> Instruir | COM | |
| <input type="checkbox"/> Interpretar sueños | CUL | |
| <input type="checkbox"/> Intimidar | 1+COM | |
| <input type="checkbox"/> Inventar | TEC | |
| <input type="checkbox"/> Juego | PER | |
| <input type="checkbox"/> Lanzar | 2+AGI | |
| <input type="checkbox"/> Leyendas | 2+CUL | |
| <input type="checkbox"/> Manejar botes | AGI-Est. | |
| <input type="checkbox"/> Manejar carros | TEC | |
| <input type="checkbox"/> Medicina | CUL | |
| <input type="checkbox"/> Memorizar | 1+CUL | |
| <input type="checkbox"/> Montar | AGI | |
| <input type="checkbox"/> Multiverso | CUL | |
| <input type="checkbox"/> Música | COM | |

- | | | |
|--|--------------|--|
| <input type="checkbox"/> Nadar | AGI-Est.X3 | |
| <input type="checkbox"/> Naturaleza | 1+CUL | |
| <input type="checkbox"/> Navegación | CUL | |
| <input type="checkbox"/> Ocultar | 1+TEC | |
| <input type="checkbox"/> Oratoria | COM | |
| <input type="checkbox"/> Orientación | 1+PER | |
| <input type="checkbox"/> Pelea | 2+AGI | |
| <input type="checkbox"/> Percatarse | 2+PER | |
| <input type="checkbox"/> Perspicacia | 2+PER | |
| <input type="checkbox"/> Persuadir | 2+COM | |
| <input type="checkbox"/> Pociones | CUL | |
| <input type="checkbox"/> Primeros auxilios | TEC | |
| <input type="checkbox"/> Rastrear | PER | |
| <input type="checkbox"/> Saltar | 1+AGI-Est.X2 | |
| <input type="checkbox"/> Seguir | DIS | |
| <input type="checkbox"/> Sigilo | 1+DIS-Est.X2 | |
| <input type="checkbox"/> Tierras Quebradas | 1+CUL | |
| <input type="checkbox"/> Torturar | TEC | |
| <input type="checkbox"/> Tratar animales | COM | |
| <input type="checkbox"/> Tregar | 2+AGI-Est. | |

PUNTOS DE VIDA

Máx. _____

Rasguño _____ - _____

Herida leve _____ - _____

Herida grave _____ - _____

Heridas	PD

☐ DEBILITADO ☐ INCAPACITADO

ARMAS

	Habilidad	Daño	Tipo	Longitud/Alcance

PROTECCIÓN

TOTAL

Armadura _____ Tipo _____

Casco/Yelmo _____ Escudo _____

MOD. AL DAÑO

1M _____

2M _____

FORTUNA

Máx. _____

NOMBRE

INFORMACIÓN PERSONAL

Edad ____ Origen ____

Profesión ____

Religión ____

Descripción física

Historia personal

GUÍAS INTERPRETATIVAS

Motivación

☐ Tu mentira ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Pasiones

☐ AMOR ____

☐ ODIO ____

Personalidad. Rasgos Positivos

☐ ____

☐ ____

Personalidad. Rasgos Negativos

☐ ____

☐ ____

VENTAJAS Y DESVENTAJAS

Coste total

LEALTAD



Actitud ante lo divino

PACTOS

BENDICIONES

EQUIPAMIENTO

Carga

HECHICERÍA

VERBOS

- ☐ Aumentar
- ☐ Conocer
- ☐ Disminuir
- ☐ Dirigir
- ☐ Inhibir
- ☐ Invocar
- ☐ Modificar
- ☐ Transformar

ESFERAS

- ☐ Agua
- ☐ Aire
- ☐ Fuego
- ☐ Tierra
- ☐ Cuerpo
- ☐ Espíritu
- ☐ Mente
- ☐ Planta
- ☐ Caos
- ☐ Ley

HECHIZOS

■ ____

Sintaxis ____ Dif. ____ PM ____

■ ____

Sintaxis ____ Dif. ____ PM ____

■ ____

Sintaxis ____ Dif. ____ PM ____

■ ____

Sintaxis ____ Dif. ____ PM ____

■ ____

Sintaxis ____ Dif. ____ PM ____

■ ____

Sintaxis ____ Dif. ____ PM ____

■ ____

Sintaxis ____ Dif. ____ PM ____

■ ____

Sintaxis ____ Dif. ____ PM ____

■ ____

Sintaxis ____ Dif. ____ PM ____

■ ____

Sintaxis ____ Dif. ____ PM ____

NOTAS

PUNTOS DE MAGIA

Máx. ____