

# TIERRAS QUEBRADAS

Jugador/a \_\_\_\_\_

**NOMBRE**

<b>CUERPO</b>	<b>MENTE</b>	<b>ESPÍRITU</b>
<b>ATRACTIVO</b>	<b>FUERZA</b>	<b>TAMAÑO</b>



## BASES DE HABILIDADES

Agilidad **CUE-TAM** \_\_\_\_\_  
 Comunicación **(MEN+ESP)/2+ATR** \_\_\_\_\_  
 Cultura **MEN** \_\_\_\_\_  
 Discreción **(MEN+CUE)/2-TAM** \_\_\_\_\_  
 Hechicería **(MEN+ESP)/3** \_\_\_\_\_  
 Percepción **(MEN+ESP)/2** \_\_\_\_\_  
 Técnica **(MEN+CUE)/2** \_\_\_\_\_

**DESTINO**

Objeto \_\_\_\_\_ Persona \_\_\_\_\_  
 Secreto \_\_\_\_\_ Escenario \_\_\_\_\_

**Total gastado** \_\_\_\_\_

- |  |                   |                          |
|--|-------------------|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> Arma CC             | <b>AGI</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Arma CC             | <b>AGI</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Arma CC             | <b>AGI</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Arma CC             | <b>AGI</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Arma Pr             | <b>TEC</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Arma Pr             | <b>TEC</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Artesanía           | <b>TEC</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Artesanía           | <b>TEC</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Autoridad           | <b>COM</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Bellas artes        | <b>CUL</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Buscar              | <b>1+PER</b>      | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Callejeo            | <b>COM</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Conocimiento mágico | <b>CUL</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Correr              | <b>2+AGI-Est.</b> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Documentación       | <b>PER</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Encanto             | <b>2+COM</b>      | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Engañar             | <b>2+COM</b>      | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Equilibrio          | <b>1+AGI-Est.</b> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Esquivar            | <b>1+AGI-Est.</b> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Estrategia          | <b>CUL</b>        | <input type="checkbox"/> |

- |   |                 |                          |
|---|-----------------|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> Forzar cerraduras  | <b>TEC</b>      | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Hurtar             | <b>DIS-Est.</b> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Idioma             | <b>4+CUL</b>    | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Idioma             | <b>CUL</b>      | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Idioma             | <b>CUL</b>      | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Idioma             | <b>CUL</b>      | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Instruir           | <b>COM</b>      | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Interpretar sueños | <b>CUL</b>      | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Intimidar          | <b>1+COM</b>    | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Inventar           | <b>TEC</b>      | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Juego              | <b>PER</b>      | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Lanzar             | <b>2+AGI</b>    | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Leyendas           | <b>2+CUL</b>    | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Manejar botes      | <b>AGI-Est.</b> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Manejar carros     | <b>TEC</b>      | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Medicina           | <b>CUL</b>      | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Memorizar          | <b>1+CUL</b>    | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Montar             | <b>AGI</b>      | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Multiverso         | <b>CUL</b>      | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Música             | <b>COM</b>      | <input type="checkbox"/> |

- |  |                     |                          |
|--|---------------------|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> Nadar             | <b>AGI-Est.X3</b>   | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Naturaleza        | <b>1+CUL</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Navegación        | <b>CUL</b>          | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Ocultar           | <b>1+TEC</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Oratoria          | <b>COM</b>          | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Orientación       | <b>1+PER</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Pelea             | <b>2+AGI</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Percatarse        | <b>2+PER</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Perspicacia       | <b>2+PER</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Persuadir         | <b>2+COM</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Pociones          | <b>CUL</b>          | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Primeros auxilios | <b>TEC</b>          | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Rastrear          | <b>PER</b>          | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Saltar            | <b>1+AGI-Est.X2</b> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Seguir            | <b>DIS</b>          | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Sigilo            | <b>1+DIS-Est.X2</b> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Tierras Quebradas | <b>1+CUL</b>        | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Torturar          | <b>TEC</b>          | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Tratar animales   | <b>COM</b>          | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Tregar            | <b>2+AGI-Est.</b>   | <input type="checkbox"/> |

## PUNTOS DE VIDA

**Máx.** \_\_\_\_\_

Rasguño \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_

Herida leve \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_

Herida grave \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_

Heridas	PD

☐ DEBILITADO ☐ INCAPACITADO

## ARMAS

Habilidad	Daño	Tipo	Longitud/Alcance

## PROTECCIÓN

TOTAL ☐

Armadura \_\_\_\_\_ Tipo \_\_\_\_\_

Casco/Yelmo \_\_\_\_\_ Escudo \_\_\_\_\_

**MOD. AL DAÑO**

1M \_\_\_\_\_

2M \_\_\_\_\_

**FORTUNA**

Máx. \_\_\_\_\_

NOMBRE

## INFORMACIÓN PERSONAL

Edad \_\_\_\_ Origen \_\_\_\_

Profesión \_\_\_\_

Religión \_\_\_\_

Descripción física

Historia personal

## GUÍAS INTERPRETATIVAS

Motivación

☐ Tu mentira ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Pasiones

☐ AMOR \_\_\_\_

☐ ODIO \_\_\_\_

Personalidad. Rasgos Positivos

☐ \_\_\_\_

☐ \_\_\_\_

Personalidad. Rasgos Negativos

☐ \_\_\_\_

☐ \_\_\_\_

## VENTAJAS Y DESVENTAJAS

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

Coste total

## LEALTAD



Actitud ante lo divino

\_\_\_\_

### PACTOS

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

### BENDICIONES

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

## EQUIPAMIENTO

Carga

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

\_\_\_\_

## HECHICERÍA

### VERBOS

- ☐ Aumentar
- ☐ Conocer
- ☐ Disminuir
- ☐ Dirigir
- ☐ Inhibir
- ☐ Invocar
- ☐ Modificar
- ☐ Transformar

### ESFERAS

- ☐ Agua
- ☐ Aire
- ☐ Fuego
- ☐ Tierra
- ☐ Cuerpo
- ☐ Espíritu
- ☐ Mente
- ☐ Planta
- ☐ Caos
- ☐ Ley

## HECHIZOS

■ \_\_\_\_

Sintaxis \_\_\_\_ Dif. \_\_\_\_ PM \_\_\_\_

■ \_\_\_\_

Sintaxis \_\_\_\_ Dif. \_\_\_\_ PM \_\_\_\_

■ \_\_\_\_

Sintaxis \_\_\_\_ Dif. \_\_\_\_ PM \_\_\_\_

■ \_\_\_\_

Sintaxis \_\_\_\_ Dif. \_\_\_\_ PM \_\_\_\_

■ \_\_\_\_

Sintaxis \_\_\_\_ Dif. \_\_\_\_ PM \_\_\_\_

■ \_\_\_\_

Sintaxis \_\_\_\_ Dif. \_\_\_\_ PM \_\_\_\_

■ \_\_\_\_

Sintaxis \_\_\_\_ Dif. \_\_\_\_ PM \_\_\_\_

■ \_\_\_\_

Sintaxis \_\_\_\_ Dif. \_\_\_\_ PM \_\_\_\_

■ \_\_\_\_

Sintaxis \_\_\_\_ Dif. \_\_\_\_ PM \_\_\_\_

■ \_\_\_\_

Sintaxis \_\_\_\_ Dif. \_\_\_\_ PM \_\_\_\_

## NOTAS

## PUNTOS DE MAGIA

Máx. \_\_\_\_