DECLARACIÓN DE INTENCIONES

Mente	Personajes
...	
18	
17	
16	
15	
14	
13	
12	
11	
10	
9	
8	
7	
6	
5	
4	
3	
2	
1	

ORDEN DE DECLARACIONES

ORDEN DE LAS ACCIONES

FASE 1

- Cubrirse preventivamente con el escudo.
- Disparar con un arco o ballesta cargados.
- Activar un poder mágico o bendición.
- Lanzar un hechizo de forma acelerada.

PARTICIPANTES EN FASE 1

FASE 2

- Combatir contra un oponente cercano o en melé.
- Coger un objeto cercano del suelo.
- Levantarse del suelo.
- Quitarse o ponerse el casco.
- Lanzar un arma arrojadiza.
- Disparar una honda ya cargada.

PARTICIPANTES EN FASE 2

FASE 3

- Subir o bajar del caballo.
- Cargar y disparar un arco.
- Poner una piedra en la honda.
- Combatir con alguien a entre 5 y 15 metros.
- Combatir con alguien cercano teniendo que desenfundar.

PARTICIPANTES EN FASE 3

FASE 4

- Sacar un objeto de una bolsa o mochila.
- Correr entre 15 y 30 metros.
- Quitarse una pieza de la armadura.
- Lanzar un hechizo.
- Zafarse de una presa o hacerla efectiva.

PARTICIPANTES EN FASE 4